



Cuestiones **tic**

interactividad



www.edu-tics.com



Los dispositivos interactivos han marcado la metodología de enseñanza en estos últimos años, desde la llegada de las pizarras digitales, hasta la nueva venida de los monitores interactivos. En este breve documento intentaremos explicar en que consisten estos dispositivos, como han evolucionados, las diferencias entre ellos y que ventajas o inconvenientes pudieran tener unos y otros.



¿QUÉ NOS PERMITE LA INTERACTIVIDAD?

La interactividad nos permite implementar con mayor solvencia una metodología de enseñanza más socrática y menos escolástica, por eso nos encontramos que estas tecnologías son más comunes en primaria que en secundaria, pero eso depende en gran medida de la voluntad del profesorado y de la buena disposición del mismo, que no siempre es posible por la economía del tiempo, que suele ser poca y ajustada a muchas tareas. Ahora, con la llegada de los monitores, como trataremos en el final de esta pequeña nota, esta cuestión queda relativizada a un segundo plano por la llegada de las App. No obstante, en un primer momento, los profesores más aventurados, consiguieron elaborar un amplio contenido digital que les permitió trabajar esta metodología.



FUNCIONALIDADES INTERACTIVAS.

Como hemos dicho antes, las tecnologías interactivas nos permiten trabajar con una metodología distinta a lo que conocemos como clase magistral, y eso se suele hacer, o se solía hacer, mediante dos formas distintas. Una de ellas sería las plataformas online interactivas, donde ya encontramos contenido interactivo (que no digital) con el que trabajar, y la otra manera sería creando este contenido con el propio software que trae cada pizarra digital, los dos más conocidos sería el Notebook de Smart Board y el ActivInspire de Promethean. Estos software permiten escribir en tinta digital, del mismo modo que lo hacíamos con las pizarras tradicionales, solo que en esta ocasión nos permite, igual que en un PowerPoint, retroceder y avanzar sin perder que ir borrando encada explicación, diríamos que con las pizarras digitales, llegaron las pizarras infinitas.





PRIMEROS DISPOSITIVOS INTERACTIVOS

Los primeros dispositivos interactivos, vinieron en forma de pizarra digital (PDI) y sistemas portátiles tipo eBean o Mimio, por citar los más conocidos, mas tarde llegaron los proyectores interactivos, destacando entre ellos Epson.



Portátiles.

Por una cuestión de coste, los dispositivos interactivos portátiles o móviles, tipo Mimio o eBean, fueron en primera instancia los de mayor implementación en nuestras aulas, pero presentaban un problema de robustez, solían con el tiempo caerse y tener problemas con la calibración. Pero tenían dos ventajas respecto a las pizarras digitales, una era el coste y la otra la inmediata implementación, si el cliente disponía de un aula con un proyector y una pizarra vileda, tan solo tenía que llevar el dispositivo a una de las esquinas de la pizarra, engancharlo con sus ventosas y conectar el cable USB al ordenador, previa instalación del driver y del software interactivo.



Pizarras digitales.

Pero los dispositivos interactivos portátiles, pronto quedaron eclipsados por las pizarras digitales, en particular con Smart Board y Promethean, que en poco tiempo se consolidaron con las principales valedoras del mercado educativo. Las pizarras digitales, igual que los sistemas portátiles, requieren de un proyector, y un PC con su respectivo driver instalado. Sin estos elementos, el sistema no es operativo.



Una pregunta recurrente que nos hacen las escuelas es si vale cualquier proyector para trabajar con una pizarra digital y la respuesta es si y no, me explico. Cualquier proyector que consigamos cuadrar con el tamaño de la pizarra sería operativo, pero sino escogemos uno de los llamados de corta distancia o ultra corta distancia, nos encontraremos que la proyección nos deslumbrará y hará una sombra excesiva, no olvidemos que antaño, la proyección al uso, era una utilidad pasiva, en la que le profesor pasaba un película o unas imágenes y solía permanecer sentado hasta el final de la proyección. Ahora no, ahora el profesor y el alumno tiene que interponerse entre el proyector y la pizarra digital, por eso es importante que el proyector se de corta distancia.



Otra cuestión a tener en cuenta aras de la excelencia, es que el proyector tenga una buena potencia lumínica, pues, con esta nueva dinámica de trabajo no se puede trabajar a oscuras, como cuando proyectamos un documental.

Así, que haciendo un gran resumen, diremos que para tener un buen sistema interactivo basado en pizarra digital, necesitaremos: PDI + proyector de corta distancia (3000Lm) + pareja de altavoces, y una caja de conexiones para conectar el ordenador del profesor.



Proyectores interactivos.

Los proyectores interactivos son cañones que nos permiten interactuar sobre cualquier superficie, ya sea contra una pizarra vileda o sobre la propia pared. Estos dispositivos nos permiten trabajar a gran tamaño. En el caso de Epson, por citar el ejemplo del proyector mas común y utilizado en las escuelas de todo el mundo, el sistema viene con un software llamado Easy, que realmente hace honor a su nombre, pues es realmente sencillo e intuitivo, diríamos que es ideal para aquellas personas especialmente poco afinadas, en el manejo de las nuevas tecnologías, y que desean, desde el primer día, comenzar a trabajar sin requerir ningún tipo de formación.



MONITORES INTERACTIVOS.

¿Qué es un monitor interactivo?

Un monitor interactivo es un dispositivo que permite la interactividad, de igual modo que lo permitía una pizarra digital, solo que en este caso podemos prescindir de proyector de corta distancia y de altavoces, a no ser de que el aula tenga un tamaño algo más grande del habitual, o se requiera una calidad acústica excepcional. Pero de ordinario, los monitores interactivos no requieren ningún elemento acústico adicional.



¿Qué ventajas adicionales tenemos respecto a una PDI?

Un monitor interactivo nos permite, como hemos dicho antes, trabajar como solíamos hacerlo con nuestra pizarra digital, previa instalación del driver, pero además, nuestro monitor interactivo nos permite trabajar como si tuviéramos una tableta gigante.

Todos los monitores interactivos del mercado, o por lo menos las primeras marcas, incluyen un Android embebido en el propio monitor, con funcionalidades propias en formato de App, como podrían ser el modo videoda, esto es: lector de documentos,



reproductor multimedia, etc. Esto hace que los monitores interactivos se conviertan en dispositivos autónomos que no requieren PC, lo cual pone de relieve la primera gran ventaja respecto a las pizarras digitales. En el orden del hardware, otra gran ventaja de estos dispositivos sería el no requerir proyector de corta distancia, lo cual, amén de un coste adicional, presenta una ventaja operativa, pues no volveremos a tener problemas de calibración, o por lo menos, los problemas de calibración que en ocasiones presentan las pizarras digitales interactivas.



¿Puedo trabajar con cualquier App de Google Play?

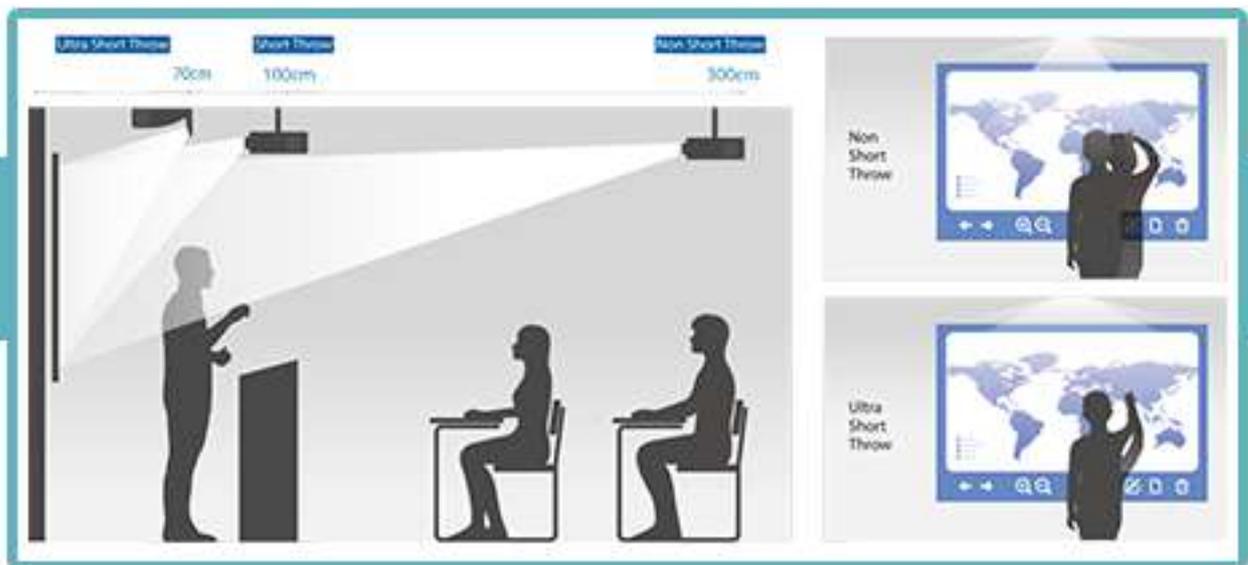
La mayoría de los monitores interactivos trabajan con un Android embebido que no suele permitir bajar más aplicaciones que las que tiene residente. Existen algunas marcas, como podría ser Promethean, que permiten tener su propio "Google Play", pero son buscadores con recursos limitados. Si no existen sistemas alternativos como podría ser el Aptoide, que también nos permite bajar .apk, pero nuevamente nos encontramos con que los recursos que encontramos son también limitados.

Si deseamos bajar cualquier App, debemos saber a la hora de escoger nuestro monitor interactivo que necesitamos un elemento adicional a este, que normalmente puede ir encastrado en un slot del monitor, y entonces si, entonces podremos bajar cualquier App que esté en Google Play.



Advertencias en la instalación.

Los monitores interactivos, suelen ser dispositivos pesados, por ejemplo un monitor interactivo de Promethean de 65" pesa 56Kg, y uno de la misma marca de 75" pesa 64Kg, por lo que es recomendable que la pared sea robusta. En el caso de que nos encontremos una pared de pladur, sería recomendable instalar un soporte que tuviera pie, o reforzar la zona del soporte previamente.



Ejemplo distintos tipos de proyección.

¿Qué desventajas tenemos respecto a otros sistemas?

Podríamos hablar fundamentalmente de una gran desventaja, pero no respecto a las pizarras digitales, sino a los proyectores interactivos. Los proyectores interactivos nos permiten trabajar en espacios de 2 metros de amplitud, o inclusive, en algunos sistemas especiales particulares, a más de 3 metros, esto no es del todo imposible con un monitor interactivo.